

電競產業人才培育學程

類別	課程名稱	學分數	負責科系(可抵免課程名稱)	備註
基礎必修課程	遊戲設計與規劃	2/3	行媒系(電腦遊戲企劃與設計 2、故事與分鏡腳本設計 2)	1. 本學程修業科目名稱、學分數
	遊戲程式設計	2/3	行媒系(2D 遊戲創作應用 2、3D 遊戲創作應用 2)、資工系(遊戲程式設計 3)	
專業必修課程	多媒體設計	2	視傳系(多媒體設計(一)2、多媒體設計(二)2)、行媒系(特效與後製 2、音效與配樂 2)、行銷系(影音媒體設計 2)	若與主系有差異時、抵免與否授權各系主任決定。
	多媒體程式設計	2/3	行媒系(多媒體互動程式設計 2、行動裝置程式設計 3)、資工系(行動裝置程式設計 3)、電通系(行動裝置程式設計 3、互動視訊遊戲設計 3)	
專業選修課程	賽事企劃與節目製作	2	行媒系(賽事企劃與節目製作 2、專案管理 2)	2. 總學分數至少為 20，其中所修科目至少須有 5 學分(含)不屬於主修系(所)、雙主修或輔系所修之科目。
	遊戲測試與分析初階	2	行媒系	
	遊戲測試與分析進階	2	行媒系	
	競技賽事賽評與主持	2	行媒系	
	影視企劃製作專題	4	視傳系(影視企劃與製作(一)2、影視企劃與製作(二)2)	
	多媒體整合應用	2	行媒系(多媒體整合應用 2、商業多媒體應用製作 2)	
	數位攝影	2/3	視傳系(商業攝影 2)、行媒系(數位攝影 2、數位商業攝影 3)	
	媒體公關與危機處理	2	企管系(公關與危機處理 2)、餐飲系	
	舞台設計	2	視傳系(空間設計 2、展演空間設計 2)、國貿系(會展實務 2、會展創新與創意企劃 2)、行銷系(影音媒體設計 2)	
	廣告行銷	2	視傳系(廣告行銷 2、環境視覺傳達設計(一)2、環境視覺傳達設計(二)2)、企管系(廣告與促銷管理 2、行銷企劃實務 2)、會展學程(商展企劃與管理實務 2)、行銷系(行銷企劃實作 2、行銷個案研討 2)	
	溝通技巧	2/3	行媒系(顧客關係管理 3)、企管系(人際關係與溝通技巧 2)、國貿系、會展學程(人際溝通與管理 2)、財稅系(社群網路行銷 2、顧客關係管理 2)、行銷系(商業溝通 2)	
	網路概論	2/3	資工系、電通系(電腦網路概論 3)、行媒系(資訊網路概論 2/3、資訊與網路安全概論 3)、商管各系(電子商務 2/3)	
	資料庫應用	2/3	行媒系(資料庫系統 2/3、網頁資料庫設計 3)、資工系、電通系(資料庫系統實務 3)	
	行動商務	2	商管學院	
	微型創業專題	2	商管學院	

學程負責單位主任章：

行動商務與多媒體應用系主任 方鎮良

院長簽章：

商管學院李正綱

填表日期：

110. 3. 11